

Speltheoretische concepten

```
graph TD; A[Speltheoretische concepten] --> B[Dominante strategie]; A --> C[Nash-evenwicht]; A --> D[Pareto-efficiëntie]; B --> E[Beste uitkomst]; E --> F[Wat de ander ook doet]; C --> G[Optimaliseren]; G --> H[Gegeven wat de ander doet]; D --> I[Niet verbeterbaar]; I --> J[Zonder ander te verslechteren];
```

Dominante strategie

Beste uitkomst

Wat de ander ook doet

Nash-evenwicht

Optimaliseren

Gegeven wat de ander doet

Pareto-efficiëntie

Niet verbeterbaar

Zonder ander te verslechteren